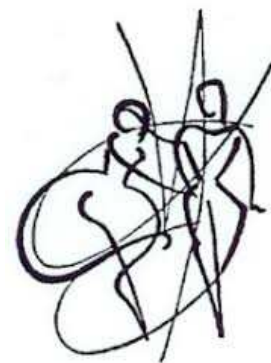


# Glijtafel



## Doel van het spel

Elke speler moet zijn doel verdedigen tegen de schijf, terwijl hij probeert deze in het doel van de tegenstander te kaatsen met zijn houten handgreep.

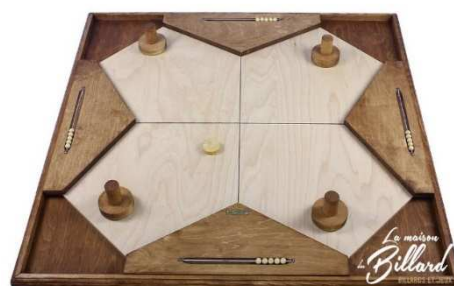
De afwijkende hoeken van de afbakening maken het spel erg interessant, de spelers kunnen ze gebruiken om hun tegenstanders te misleiden. Let echter wel op het terugkaatsen van de schijf! Het spel is aanpasbaar voor 2 of 3 spelers dankzij afsluitstukken van de overbodige doelen.

## Spelregels

Telkens de schijf in jouw doel wordt gekaatst, krijg je een strafpunt. Wanneer een speler vijf strafpunten heeft behaald, wordt hij geëlimineerd. Het geëlimineerde kamp wordt afgesloten met een afsluitstuk. Het spel gaat door tot er 2 spelers over zijn. Ze strijden tegenover elkaar in de finale.

De lijnen die het speeloppervlak in 4 verdelen, mogen niet overschreden worden met de handgreep.

Alle directe en indirecte schoten zijn toegestaan.



2 tot 4 spelers

Benodigheden:

- 4 handgrepen
- 1 schijf
- 2 afsluitstukken