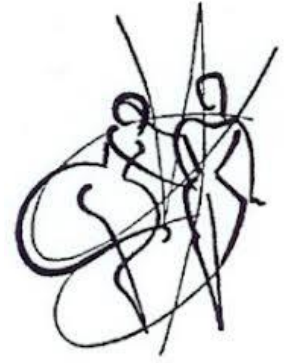


# Schuiftafel



## Doel van het spel

Het komt erop aan de schietschijven, door het voorste poortje, zo dicht mogelijk tegen de achterste staak te schuiven, zonder dat ze hierbij in de goot vallen.

## Spelregels

Men bepaalt wie begint door om de beurt een schijf zo dicht mogelijk bij het poortje te stoten.

Daarna stoten de spelers om de beurt een schijf. Deze moet eerst door het voorste poortje gaan.

Schijven die in de goot terechtkomen of niet door het poortje gegaan zijn, tellen niet meer mee.

Score: Elke schijf die dichterbij de achterste staak ligt dan die van de tegenspeler, levert één punt op. De winnaar van het eerste spel begint te stoten bij het volgende spel. Men speelt, totdat iemand twaalf punten behaald heeft.



2 spelers of in ploeg

Benodigdheden:

- schuiftafel
- 5 schijven per persoon
- biljartkeu