

# Sjoelbak



## Doel van het spel

Het doel is om zoveel mogelijk punten te scoren door de schijven door de poortjes met het de hoogste score te schuiven.

## Spelregels

30 schijven worden na elkaar weggeschoven.

- Er zijn in 1 spel drie worpen. Bij de eerste worp, speel je alle 30 schijven, bij de tweede worp speel je de schijven die niet door de poortjes zijn gespeeld. Tenslotte speel je bij de derde worp de resterende schijven die bij de eerste en tweede worp niet door de poortjes zijn gespeeld.
- Vooraan bevindt zich een stopplankje dat het aanglijvak begrenst.
- Een schijf is pas binnen wanneer deze de voorkant van het poortje volledig is gepasseerd. Een schijf die terugkaatst of niet door het poortje naar binnen gaat, is ongeldig.
- Elke schijf mag per worp slechts eenmaal worden gespeeld.
- Een schijf die uit de sjoelbak vliegt of tot voorbij het stopplankje terugkeert, mag niet opnieuw worden gebruikt. Tussen de verschillende worpen mag je de schijven in de vakjes opstapelen.



Score: Na de drie worpen worden de punten opgeteld. Ligt er in elk vak één schijf, dan worden de punten dubbel geteld. In dat geval krijgt men dus in plaats van 10 punten ( $2+3+4+1=10$ ), 20 punten en dit voor elke reeks van 4 schijven.

(bron: De Vroede, E. (1996). Het grote volkssportenboek.  
Leuven: Davidsfonds)

1 speler

Benodigdheden:

- Sjoelbak met vier vakken
- 30 schijven