

Tonspel



Doel van het spel

Er wordt gegooid met de twaalf metalen schijven om zoveel mogelijk punten te behalen. Een beurt van 12 geworpen schijven, noemt men een doorgang.

Spelregels

De spelers nemen plaats achter de meet op zo'n 2,75m van de ton. Tijdens het werpen mag de voet de meet niet overschrijden of de worp is ongeldig. De schijven worden tussen duim en wijsvinger genomen en moeten doordvallen op het blad, zodat ze niet wegschuiven of tollen. Een schijf die in de goot of op de grond valt, mag niet opnieuw worden geworpen. Men speelt om de hoogste score na een doorgang of er wordt naar een afgesproken aantal punten gespeeld. Hier tellen dan de minste doorgangen.

Bij een wedstrijd per ploeg is het aantal gewonnen doorgangen van belang. Alle leden van ploeg A werpen beurtelings hun twaalf schijven. Hun punten worden samengeteld. Dan is het de beurt aan de spelers van ploeg B. Hun score wordt vergeleken met die van ploeg A. De ploeg met de hoogste score krijgt twee punten, de verliezers krijgen geen enkel punt. Bij gelijke stand krijgt elke ploeg één punt. Er worden drie doorgangen gespeeld en de punten worden samengeteld. De winnaar krijgt nog eens twee punten extra. Bij gelijke eindstand krijgen beide ploegen één punt erbij. (bron: De Vroede, E. (1996). Het grote volkssportenboek. Leuven: Davidsfonds)



individueel of in ploeg

Benodigheden:

- ton
- twaalf metalen schijven